

TEDDY TED

« Du sang dans la Sierra » P. 17

PLACID ET MUZO

« Loin de la Terre » P. 68

PIF

« et le télétruc »

LE GADGET

Ce numéro de PIF n'est complet qu'avec son gadget paginé l et II sur la couverture.

De vous à nous de nous à vous

Roger SÉGALA (MANTES)

Ce qui me plait avant tout dans . PIF-GADGET . et que je lis en premier ce sont les histoires comiques. Je trouve qu'il n'y en a pas assez par rapport aux histoires d'aventures comme Rahan, Loup Noir ou Teddy Tedd. J'aime rire, et s'il y avait plus de Pifou, de Pif, de Gai-Luron et de M. Le Magicien, ce serait un journal vraiment parfait. Voici donc ma proposition : vous pourriez faire deux - PIF » par semaine. L'un pour ceux qui aiment rire et l'autre pour ceux qui aiment l'aven-

— Ta proposition ne manque pas d'originalité! Toutefois, il faudrait aussi penser à un « PIF » pour ceux qui aiment les gadgets et à un autre « PIF » pour ceux qui aiment les jeux, etc. Ah! j'oubliais : que dirais-tu

50 saucissons, 26 boites de patés de campagne, s'agit de ne rien oublier 12 Kilogs de brioche. 30 camemberts 25 Rup mu, ma ayana,



10 jambons, 18 boites

Voyons, voyons,il ne

pour notre voyage.







Dis Muzo! Je suis sûr d'avoir oublié quelque chose! Te vais tout recommencer à zérol

Je sais ce que tu as oublié: Notre rendez. vous avec les lecteurs en page 68 pour un grand récit comique de 7 pages!





d'un « PIF » pour ceux qui aiment le rire, l'aventure, le gadget et les jeux?

De vous à nous de nous à vous

Jean-Louis MEUNIER (PARIS)

Cher Ludovic, Je me permets de t'écrire pour te demander ton avis sur une ėnigme que je n'ai pas réussi à résoudre. Je pense que tu mettras toute ta perspicacité pour répondre à cette question : Comment Rahan fait-il pour se raser? On ne me fera pas croire (à toi non plus je pense) que c'est avec son couteau en ivoire qu'il arrive à se raser de près tous les

matins!

- Après de longues et difficiles investigations, j'ai découvert que Rahan n'avait pas encore inventé le rasoir électrique. C'était déjà un point d'acquis! Puis en fouinant dans les vieilles collections de « PIF », j'ai découvert que Rahan employait l'épilation : Parfaitement ! C'est l'une des méthodes qu'employaient les hommes d'il y a quelques milliers d'années. Ils se servaient d'une sorte d'argile que l'on trouve dans nombre de pays Ludovic.

Bertrand LEMAULNE (LYON)

J'aime surtout dans * PIF * les bandes dessinées d'aventures, mais j'ai en même temps un grand regret : c'est que « Corto Maltese » paraisse si rarement ! Si vous me disiez que Corto Maltese est en fait le journal de la vie d'Hugo Pratt, je le croirais certainement! Cela m'expliquerait, d'ailleurs, qu'il n'ait pas beaucoup de temps pour dessiner, entre deux aventures.

Mais peut-être que je me trompe, et que Hugo Pratt n'est pas un aventurier, mais un poète, un rêveur?

Suite en page 75.

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL RÉDACTION - ADMINISTRATION



126, rue La Fayette PARIS-10 Boîte postale n° 77 X

770-97-59 (7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25

TARIF D'ARONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.

HERDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ 3 mois : 32,50 F - 6 mois : 62 F 1 an : 110 F

ÉTRANGER

3 mois : 38 F - 6 mois : 73 F 1 an : 138 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F.

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette. Boîte Postale 77-X, PARIS 10° C.C.P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :
France : 2,50 F - Belgique : 25 F 8
Suisse : 2,50 F S - Italie : 300 lires
Canada : 50 cents
Tous autres pays étrangers : 3 F F
Chef de publicité :
Mme M. CHAIGNEAUD
AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10°
Tél. 205-97-28

demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.

Pif de sais de prime! TESTE d'après les personnages de C. Arnal

Ce qui me déprime profondément, c'est que je manque de volonté. J'aimerais tant imposer ma volonté aux autres...

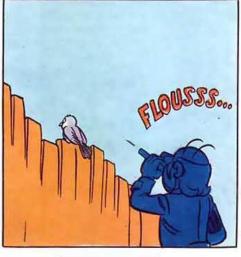


















Encore vous, professeur*! Vous n'avez pas honte, à votre âge, de Jouer avec une sarbacane, espèce de vieux piqué!



* Voir "Pifet le detecteur de trésors"

D'abord, jeune homme, apprenez que ce n'est pas une sarbacane ordinaire! C'est une sarbacane TELETHERAPIQUE!











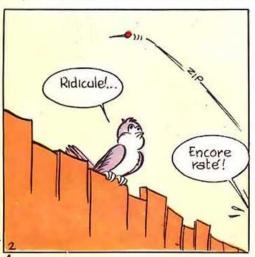


Professeur, permettez-moi de vous féliciter pour vos hautes ambitions!





























































Comment ca culcui? C'est Fini culcui! Yá plus de cuicui! Tu n'es plus un petit oiseau, tu es...heu... UN MARTEAU-PILON!





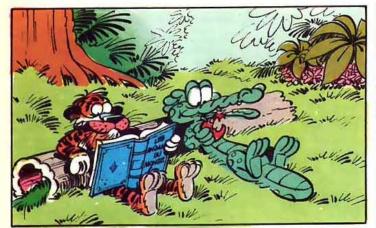










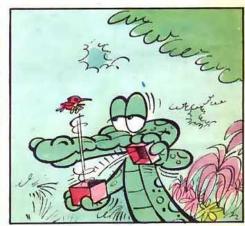
















LES FACÉTIES DU PERE PASSE PASSE MAGICIEN















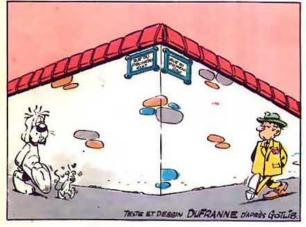








FRIEDRON ST



























SCÉNARIO GOTLIB DE VIDRE DESSINS DUFRANNE GOTLIB

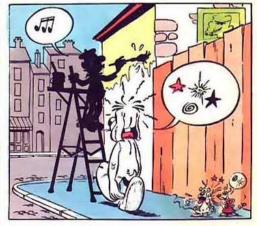




























MANQUE de PEAUX



















































































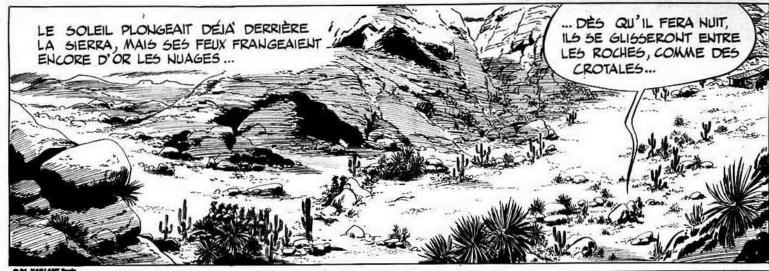












































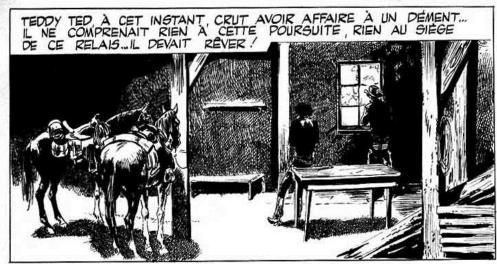




















"MAIS ANTONIO A RÉUSSI À FAIRE CROIRE QU'IL S'ÉTAIT REFUGIÉ DANS L'OUEST! VOUS COMPREN-DREZ QU'IL SOIT DOMMA-GE QUE VOUS L'AYEZ VU CHEVAUCHER ... VERS L'EST!

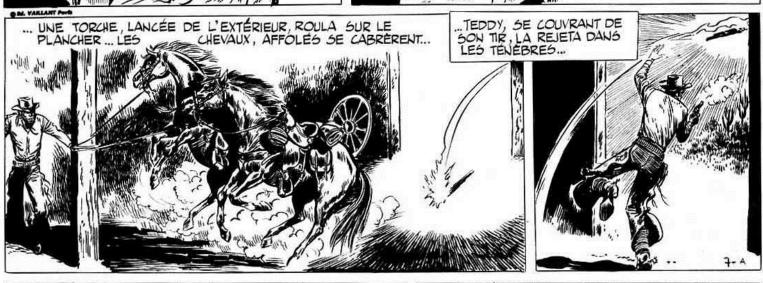






































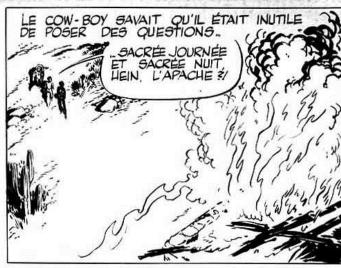




















10 A



Gaggetus: Le Journal

UN VRAI FLIPPER!

Soyons francs! Ce n'est pas tous les jours que l'on trouve un Flipper dans un journal de Bandes Dessinées.



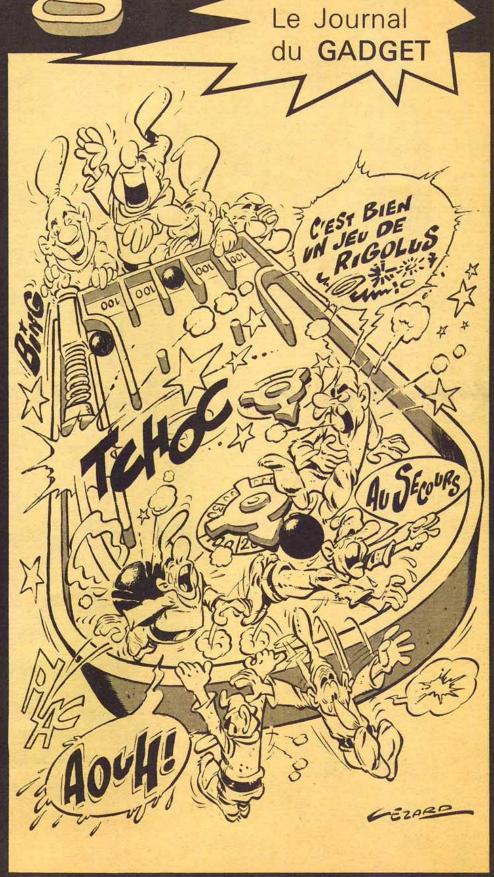
Incroyable? Ce serait incroyable si « PIF GADGET » n'existait pas.

« PIF GADGET » : Un habitué des « premières mondiales », des exploits inimaginables.



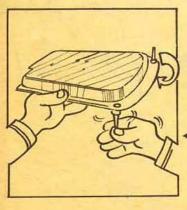
Voici donc ce fameux Flipper. Il est à vous. Vous allez y disputer (sans attendre ce s fameuses « parties gratuites » qui n'arrivent jamais) toutes les « parties » que vous voudrez. Entre copains vous participerez aux concours les plus effrénés.

Les Tristus n'ont qu'à bien se tenir : Le Flipper Rigolus est une arme terrible contre les moments d'ennuis.



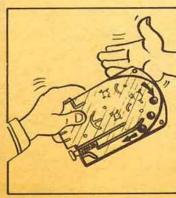


LE FLIPPER



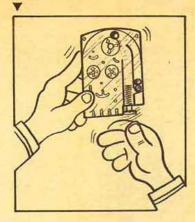
DE JOUER...

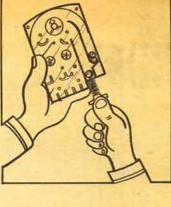
... Défaites les pieds verts qui se trouvent sur le dessus du Flipper et placez-les au-dessous de façon que le Flipper, posé sur une table, soit légèrement incliné.

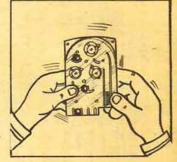


dessin, placez les 3 billes dans le couloir de droite... ... Tirez à vous le lance- » bille: Automatiquement, une bille vient y prendre place.

... Lâchez





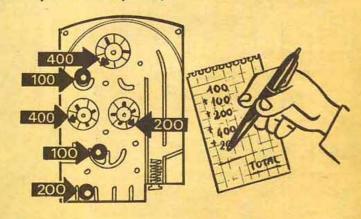


... et essayez de marquer > le plus de points possible.

COMPTEZ VOS POINTS

Comptez d'abord le total des points marqués par les 3 billes (ainsi, dans notre exemple, deux billes sont dans des cases « 100 » et une bille dans une case « 200 », ce qui fait 400 points).

Puis totalisez les points indiqués par les 3 flèches vertes (dans notre exemple, une flèche indique « 200 » et les 2 autres « 400 », ce qui fait 1000 points). Faites le total des points (dans notre exemple: 1 400 points).



SI VOUS TOTALISEZ ...

600 points - Médiocre joueur entre 700 et 900 points Amateur entre 1 000 et 1 200 points . . Bon joueur entre 1 300 et 1 500 points . . Champion entre 1 600 et 1 800 points . . Un Super-Champion Plus de 1 800 points Piètre mathématicien

VOUS UN...

(ou menteur)

UN CHAMPIONNAT... POURQUOI PAS ?

Mais avant d'organiser un championnat (individuel ou par équipe) n'oubliez pas de vous mettre d'accord sur un règlement! Voici un exemple de règlement:



ARTICLE 1

Le championnat se déroule en 10 manches de 3 billes.

ARTICLE 2

Le total des points des 10 manches est additionné. Celui qui atteint le plus grand total est déclaré champion.

ARTICLE 3

Pendant la partie, le Flipper doit rester posé (sur une table ou une autre surface plane).

ARTICLE 4

Il est permis d'agiter le Flipper (sans toutefois le soulever de la surface sur lequel il est posé).

ARTICLE 5

Lorsque la bille est placée dans une case, il est interdit de l'en faire sortir.

ARTICLE 6

Dans la mesure du possible un arbitre sera désigné.

Ce diplôme est à remettre au vainqueur du championnat que vous organisez



Dernière minute :

Devant le gadget abominablement drôle, détestablement comique, exécrablement hilarant de cette semaine, nous autres Tristus, protestons! Le Flipper est une arme lâche destinée à transformer les Tristus en Rigolus! A bas le rire, à bas les gadgets!

JE SUIS LE GADGET DE LA SEMAINE PROCHAINE!

UN VRAI GRAMOPHONE AVEC UN VRAI DISQUE A DEUX FACE! EXTRAORDINAIRE, NON?

UN GADGET QUI PARLE!...























LA MASSUE D'UN SECOND CHASSEUR, QUI SE BALAN-ÇAITÀ UNE LIANE, LUI FRAPPA LA NUQUE À LA VOLÉE...











OU'ELLE N'OBÉIT QU'A RAHAN! QUI SEUL PEUT COMPRENDRE SON LANGAGE!

RAHAN AVAIT COMPRIS LE PARTI QU'IL POUVAIT TIRER DE LA CRÉDU-LITÉ DE KABAK.











































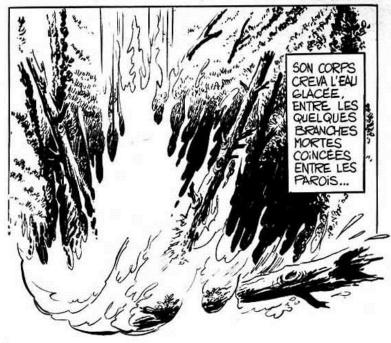






























































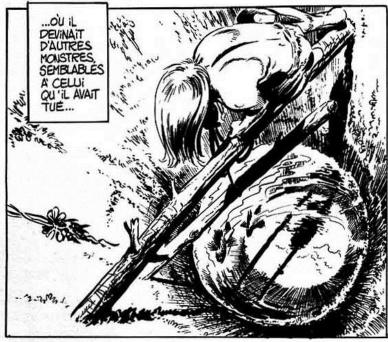


































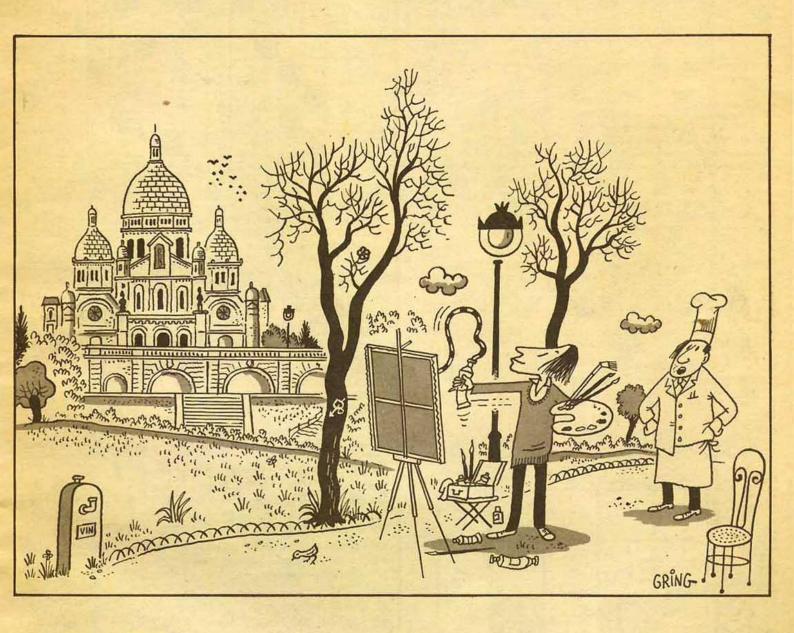








Journal Jes Journal Jeux



ANOMALIES

A

MONTMARTRE

Manifestement saisi par la plus vive inspiration, le peintre de la butte Montmartre reproduit le paysage sans apercevoir les anomalies qu'il comporte, pourtant nombreuses! Le cuisinier qui regarde l'artiste en reste bouche bée... Saurez-vous trouver les erreurs de toutes sortes contenues dans cette scène?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

5 EANTS

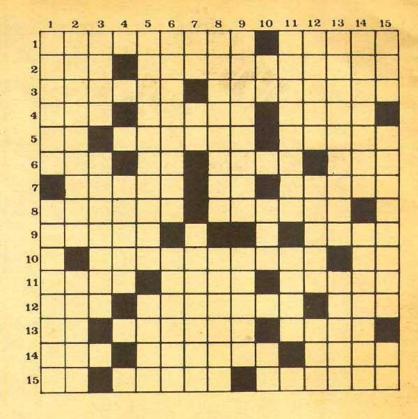
Par O.-A. GRANDJEAN

Horizontalement :

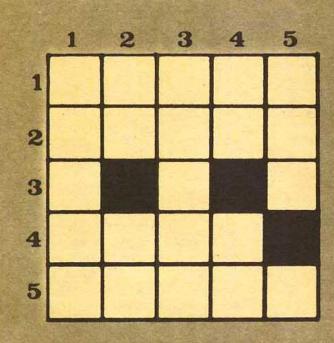
- 1. Protège un bobo. Sont le résultat d'une distribution.
- 2. Réponse affirmative. Le bateau y accoste pour débarquer ses passagers.
- 3. Représentation du serpent Naja que les pharaons portaient sur leur coiffe. Grands rabots qui se manipulent à deux mains.
- Placés. Célèbre île du golfe de Naples. Arrivés à maturité.
 Au commencement de l'office. Ne mérite pas plus d'atten-
- tion qu'un commérage. Qui a des reflets aux couleurs de l'arcen-ciel.
- 6. Clair. Dans la tige. Masse de neige qui donnera un glacier. Assaisonnement.
- 7. Qui a été passée sur une râpe. Adjectif possessif. Mouvements
- 8. Ce que fait le pavé dans la mare. Un pays voisin.
- 9. Fleur décorative. Père d'un voleur de toison.
- 10. Habitante de l'Alsace. Bout de patte.
- 11. Le sommet de l'arbre. Est fait pour s'asseoir au jardin public. Vallée des Pyrénées parcourue par un gave du même nom.
- 12. Vous feront faire des cheveux blancs. Dirige. Tape dans le mille quand il est bon.
- 13. Points cardinaux opposés. Toile à matelas. Cri joyeux qui saluait l'arrivée de Dionysos.
- 14. N'est pas mouillé. Qui ne croient en aucun dieu. Arrose Florence.
- 15. Forme du verbe être au présent de l'indicatif. On dit plus souvent un insulaire. Stations.

Verticalement :

- 1. Il est situé près des côtes... Poisson qui nage dans la bouillabaisse.
- 2. Qualifie des terrains qui contiennent de l'or. Des dons de
- 3. Dis que c'était faux. Tambours de brousse.
- 4. Est de sortie à l'heure des crêpes.



- 5. Sont chargés de l'éducation. Charbon anglais.
- 6. Jolis petits oiseaux. Participe passé du verbe aboutir.
- 7. En herbe... et en peluche. Plante à feuilles découpées dont le nom désigne aussi un motif de sculpture.
- 8. Affligeants. De l'Inde.
- 9. Transporte les voyageurs sur la neige ou sur la glace. Se dit d'un chausson dont le talon est déformé et usé.
- 10. La moitié d'un cric. Rivière autrichienne. Adjectif possessif.
- 11. Fournissant des noix de coco. Petit signe sur la portée. 12. Descend du Tourmalet. Sont donc bonnes à jeter. Il faut
- entrer dans ce département pour se rendre à Toulon. 13. Raccommodées. Sorte de rideau qui peut remplacer un
- volet.
- Arrangée en tresse. Enlevaient.
 Adjectif possessif. Port danois où se trouve un château cher à Hamlet. Ne nourrit ni son homme, ni son chien!



PLUS FACILES...

HORIZONTALEMENT :

- 1. Espace réservé à chaque participant dans une fête ou une exposition.
- 2. Femelle de l'ours.
- 4. C'est zéro.
- 5. Signe que l'on place sur la portée et qui hausse la note d'un demi-ton.

VERTICALEMENT :

- 1. Il n'entend pas bien.
- 2. Pronom personnel. Voyelle répétée.
- 3. Composée de soldats.
- 4. Points cardinaux opposés. En épelant :
- 5. Il en faut deux pour jouer aux petits chevaux.



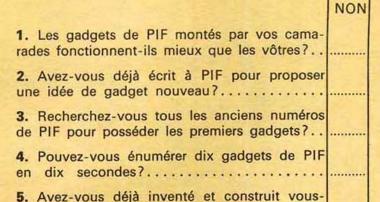


Tous les lecteurs de PIF aiment les gadgets, cela est sûr. Mais tous ne sont pas nécessairement des « fanas » et on peut être plus ou moins gadgetophile.

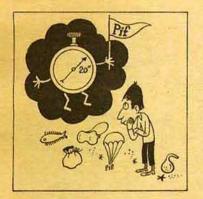
Où en êtes-vous sur ce point? Vos réponses à ces quelques questions vont vous le dire.

ou









6. Quand vous achetez PIF, la première chose que vous faites est-elle de voir quel est le gadget?

7. Faites-vous une collection des gadgets de PIF?



Marquez un point chaque fois que vous avez répondu OUI à l'une des questions suivantes : 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7.

Un point également pour NON à la question n° 1. Verdict en dernière page du Journal des Jeux.



O. A. GRANDJEAN

SUR LA LANDE BRETONNE

Une tempête a rompu la ligne téléphonique, et les techniciens de l'E.D.F. s'affairent. Ils n'auront pas le temps de résoudre les cinq problèmes que le 5 en 1 vous propose...

1. Cinq anomalies sont cachées dans ce paysage

breton. Les trouverez-vous?

Les techniciens qui réparent la ligne du téléphone ont égaré une bobine de fil électrique indispensable à leurs travaux. Pouvez-vous la retrouver?
 Cinq détails différencient ces deux jolies bretonnes. Lesquels?

4. Comment réunir, à l'aide de quatre traits formant une ligne brisée, les neuf ampoules du tableau

de contrôle?

5. Et comment attacherez-vous la chèvre au tronc de l'arbre sans aller jusqu'à lui mettre les pieds dans l'eau?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

DESDESEDEDOI OU le dé voyageur...

A. GEO-MOUSSERON

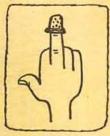
Voyez mon doigt majeur, coiffé d'un dé à coudre.

Je le replie et vous tends l'index de la même main. C'est lui maintenant qui est pourvu du même dé. Mais j'entends une objection : « Pardon, vous en avez un sur chaque doigt; c'est trop stupide! »

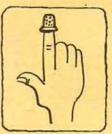
Pas du tout, voyez plutôt : Si mon index est coiffé du dé,

c'est que mon majeur en est dépourvu!

Et pourtant, il y a bien, en effet, deux dés, l'un coiffant l'index et l'autre le majeur. Mais dans la position 2, le dé coiffant le majeur est serré dans la paume de la main et s'y maintient (exercez-vous). Dès lors, la main peut être montrée tendue comme il va en 3, et l'on ne peut voir qu'un seul et unique dé.



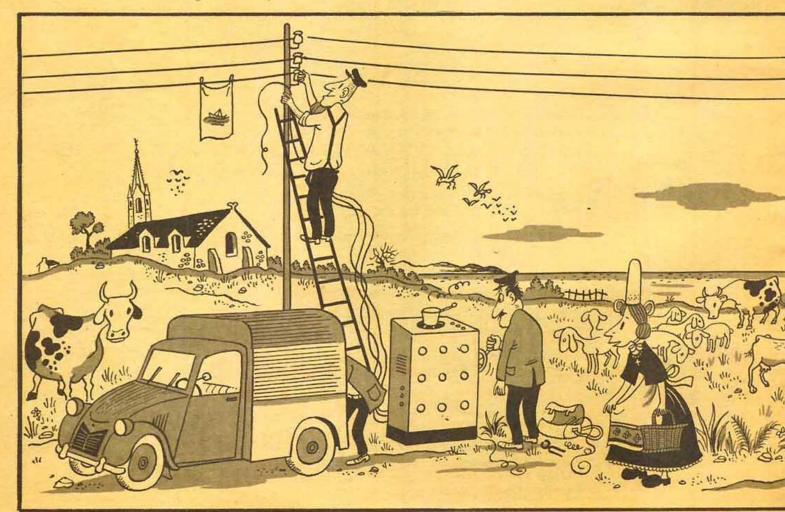
1. Index plié Majeur tendu



3. Index et Majeur



2. Index tendu Majeur plié





Bes lecteurs nous racontent "les meilleures"

Une histoire drôle de Marc DELAUZE (Marseille)

Deux amis discutent ensemble :

- Dis-moi, Alfred, si tu avais dix bouteilles de bon vin, tu m'en donnerais une?
- Bien sûr!
- C'est très gentil, ça... Et si tu avais dix costumes, tu m'en donnerais un?
- Mais naturellement, tu le sais bien...
- Et si tu avais dix chemises, tu m'en donnerais une aussi?
- Ah! non!
- Mais pourquoi, Alfred?
- C'est que je les ai, les dix chemises!

Une histoire drôle de Claire MASSON (Lille)

A l'école :

- A quel moment cueille-t-on les pommes? interroge l'instituteur.
- Quand le garde champêtre n'est pas là, m'sieur!

Une histoire drôle de Claude PARUZZI (Paris)

- Mon enfant, tu sais, on a bien plus de plaisir à donner qu'à recevoir.
- Je te crois, papa, surtout quand il s'agit de gifles!

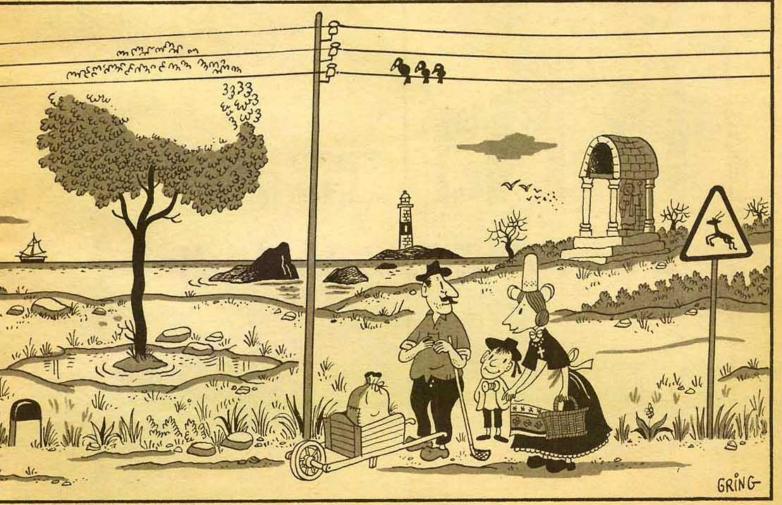
Une histoire drôle de Jean-Claude MANDRIN (Toulon)

Il gagne un magnifique cadeau. Bravo !

- Maman, j'ai fait un beau rêve cette nuit.
- Et qu'as-tu rêvé, Anatole?
- Que tu me donnais une pièce de cent francs, maman.
- Eh bien, comme tu as été sage, tu peux la garder.

Vous aussi écrivez-nous à PIF

"Les lecteurs nous racontent les meilleures" 126, rue La Fayette Paris-10° Boîte Postale 77. X



PENSE PAR O.-A. GRANDJEAN

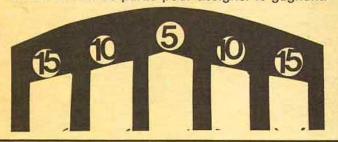
LA TOUR :

Il s'agit en fait d'une tour très modeste puisqu'elle est faite de trois billes groupées, sur lesquelles on en pose une quatrième. A quatre grands pas de cette tour, est tracée une ligne qui sert de ligne de lancement : chaque joueur, de cette zone, essaie, à l'aide d'une cinquième bille, de renverser la tour. Il faut être très adroit et savoir viser. Le joueur qui démolit la tour marque deux points, celui qui n'y parvient pas perd un point. Chacun a droit à quatre tirs, successifs ou non. Lorsque les joueurs ont effectué tous les tirs, on fait le total des points pour désigner le gagnant.

LE PONT :

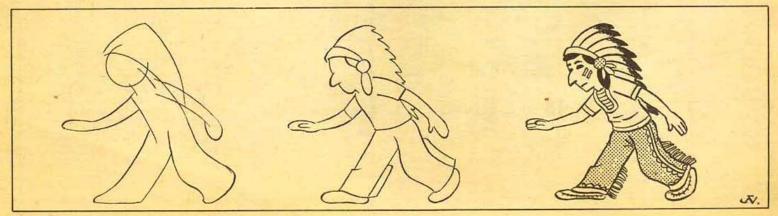
Dans du carton, dessinez un pont (voir croquis), puis évidez les parties grises du dessin. Vous obtenez ainsi une succession d'arcades. Chaque fois que la bille va passer sous l'une de ces arcades, elle donnera à son possesseur un nombre de points égal au nombre porté audessus de l'arcade.

Pour jouer, vous dressez le « pont » et vous l'appuyez à un tronc d'arbre, à un mur, à une chaise, en l'inclinant légèrement pour que la bille franchisse bien l'ouverture. Les joueurs se placent à environ quatre grands pas du pont, sur une ligne ou dans un cercle tracé pour le tir. Chaque joueur a droit à cinq lancés, successifs ou non. Les points sont comptabilisés et additionnés en fin de partie pour désigner le gagnant.





DESSINEZ... un Indien

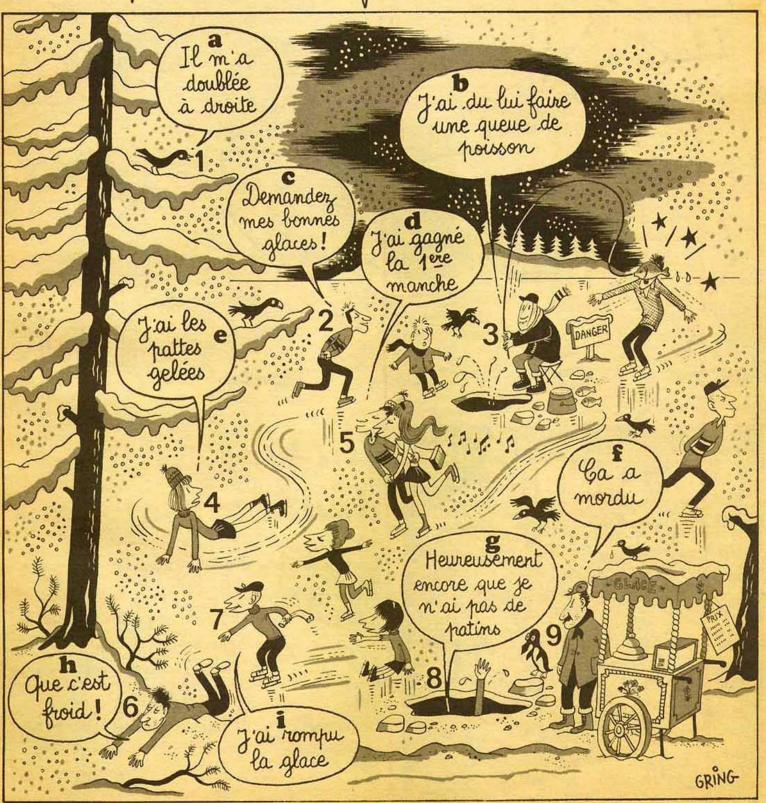


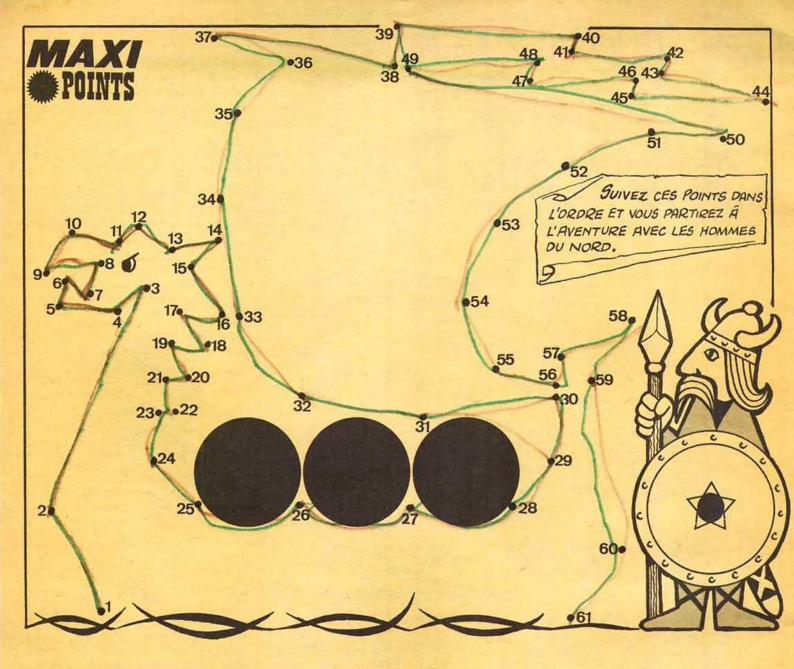
Bulles sur

Tout à leurs évolutions sur (ou dans) l'étang, ces personnages, patinant, perdent quelque peu le sens des réalités. Sinon de l'équilibre. Si bien que chacun n'a plus, au-dessus de lui, la bulle qui correspond à ses paroles.

A vous de rendre à chaque personnage la phrase qu'il devrait normalement prononcer...

Solution en dernière page du Journal des Jeux.





Une charade...

MON PREMIER PORTE PREJUDICE
MON SECOND COULE AUX ENVIRONS DE PARIS
MON TROISIEME COULE DANS LE
LIT DE MON SECOND
MON QUATRIEME EST EXTRAIT
DE MON CINQUIEME
MON CINQUIEME
EST EXTRAIT
DE LA TERRE

... ET MON TOUT N'EST PAS DIFFI-CILE A DECOUVRIR...

Un tour dans les combles...

Quel est le comble de l'art pour un accordeur de piano?

Réussir à accorder la main de sa fille...

Quel est le comble de l'habileté pour un coiffeur?

Quel est le comble de la générosité pour un oculiste?

Opérer quelqu'un à l'œil...

Quel est le comble de la prudence pour un bonnetier?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

SPECIAL FILLING

Avant de le suivre sur la piste des « Monteen-l'air », LUDOVIC VOUS DEMANDE :

FERIEZ-VOUS UN BON DÉTECTIVE ?

Comme chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous propose une énigme policière. Elle vous attend derrière cette page. C'est un des problèmes les plus subtils que Ludovic ait jamais eu à résoudre, et assurément l'un des plus beaux coups de filet de sa carrière.

« Messieurs les Monteen-l'air » vous donneront sans doute quelques difficultés. Alors, il est bon, avant de vous lancer dans cette enquête délicate, de vous demander si vous possédez les qualités nécessaires.

Répondez, honnêtement, à ces quelques questions :

 Quand vous regardez, à la télévision ou au cinéma, un film à «suspens», vous arrive-t-il de décou-



vrir le coupable avant la fin?

2. Vous demande-t-on votre aide pour retrouver un objet égaré?

3. Pouvez-vous changer d'écriture?

4. Etes-vous toujours très impressionné par les gens plus grands ou plus costauds que vous?

5. Tenez-vous toujours pour exactes toutes les informations écrites?

6. Vous souvenez-vous du texte de la première question?

Marquez un point si vous avez répondu « OUI » à l'une des questions suivantes : 1, 2, 3, 6.

Marquez un point pour les questions 4 et 5 si vous avez répondu « NON ». Faites le total...

Si vous avez au moins 3 points, Ludovic vous félicite... « Messieurs les Monte-en-l'air » n'ont plus qu'à se bien tenir!

ENIGME ...



Par MOALLIC

LES MONTE-EN-L'AIR

C'est dimanche et il fait beau. Ce matin-là LUDOVIC s'apprête à faire un petit tour en ville.



1. De son balcon, il aperçoit deux repris de justice en grande conversation près du petit square face à sa maison.



2. C'étaient Dédé-l'Acrobate qui, juché sur son vélo, s'en allait passer le dimanche à Rouilly, petite bourgade à 45 km de là, et Jojo-la-Voltige qui portait tristement son bras en écharpe, suite à une malencontreuse chute dans sa cave.



3. Le lendemain matin, LUDO est avisé qu'un cambriolage a eu lieu dans un pavillon isolé. Ses occupants l'avaient quitté à 7 heures du soir pour diner en ville et, à leur retour, à 9 heures, avaient trouvé la maison sens dessus dessous et constaté le vol de leurs bijoux.







4. Seuls des monte-en-l'air avaient pu ainsi opérer. Or, Dédé-l'Acrobate était à Rouilly et Jojo-la-Voltige était handicapé. Restait Freddy-l'Alpiniste. LUDOVIC décide d'aller voir ce troisième larron, récemment sorti de prison.





5. LUDOVIC trouve effectivement Freddy en compagnie de Jojo, toujours le bras en écharpe. Freddy déclare avoir passé la journée chez lui; alibi difficilement contrôlable. LUDOVIC voudrait savoir comment Dédé a passé son dimanche à Rouilly et va gratter à sa porte.



6. Dédé-l'Acrobate est fort satisfait de son dimanche. Le vin nouveau était excellent, et il montre à LUDO une photo prise à l'heure où avait lieu le cambriolage. LUDO fait le point de la situation : il a relevé trois mensonges et sait maintenant qui arrêter.



ANOMALIES A MONTMARTRE

- Le peintre a un pinceau courbé.
- La peinture sortant du tube est bicolore.
- L'un des pieds du chevalet est trop court.
- L'un des tubes a deux bouchons.
- Sur la fontaine est inscrit le mot VIN.
- Le robinet est à l'envers.
- Sur l'arbre, ce n'est pas un cœur, mais un pique qui est transpercé d'une flèche.
- Le globe du lampadaire n'est pas dans l'axe du pied.
- La chaise a cinq pieds.
- Il y a une fleur dans un arbre sans feuilles.
- La veste du cuisinier est mal boutonnée.
- Il a les cheveux plus longs d'un côté.

MOTS CROISÉS GÉANTS

Horizontalement :

1. Pansement. Parts. — 2. Oui. Débarcadère. — 3. Uraeus. Varlopes. — 4. Mis. Capri Mûrs. — 5. Of. Cancan. Irisé. — 6. Net. Tg. Névé. Sel. — 7. Râpée.Ta. Ruées. — 8. Remous. Suisse. — 9. Aster. Eson. — 10. Alsacienne. Te. — 11. Cime. Banc. Ossau. — 12. Ans. Conduit. Tir. — 13. S. N. Coutil. Evoé. — 14. Sec. Athées. Arno. — 15. Es. Ilien. Arrêts.

Verticalement:

1. Poumon. Rascasse. — 2. Aurifères. Innés. — 3. Nias. Tam-tams. — 4. Poêle. — 5. Éducateurs. Coal. — 6. Mésanges. Abouti. — 7. Eb. Pc. Acanthe. — 8. Navrants. Indien. — 9. Traîneau. Eculé. — 10 Cr. Inn. Sa. — 11. Palmiers. Note. — 12. Adour. Usées. Var. — 13. Reprisées. Store. — 14. Tressé. Otaient. — 15. Ses. Elseneur. Os.

PLUS FACILES

Horizontalement: 1. Stand. — 2. Ourse. — 4. Rien. — 5. Dièse.

Verticalement : 1. Sourd. — 2. Tu. li. — 3. Armée. — 4. N.S. N.S. — 5. Dés.

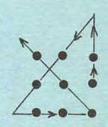
TEST : ÊTES-VOUS GADGETOPHILE?

Si vous avez plus de 5 points, vous êtes un vrai « fana » du gadget ». PIF vous dit : bravo!

5 EN 1 : SUR LA LANDE BRETONNE

1. Les cinq anomalies: Linge séchant sur les fils électriques — La casserole qui chauffe sur l'appareil de contrôle — La vache aux oreilles de chien — Le panneau routier signale, comme en forêt, le passage de cerfs — La bêche du paysan qui a la forme d'un club de golf.

 La bobine de fil électrique forme le nœud de cravate du petit garçon.



3. La Bretonne de droite diffère de sa « jumelle » de gauche par les détails suivants : son tablier a une rangée de broderie supplémentaire — sa coiffe est moins haute — le pendant du nœud de tablier est plus petit — sa croix est plus grande — sa jupe est plus large.

 Les neuf ampoules se relient selon ce croquis :

5. Il suffit d'attacher la corde à un collier passé autour du cou de la chèvre, de prendre l'autre extrémité et, tandis que la chèvre broute tranquillement, de faire le tour de la mare et de revenir attacher la deuxième extrémité au collier. La corde s'étant enroulée autour de l'arbre par le mouvement tournant effectué, la chèvre est ainsi attachée. Elle peut l'être plus solidement si vous faites deux fois le tour de la mare. La corde s'enroulera deux fois, mais vous n'aurez toujours pas mis les pieds dans l'eau, ce qui était la condition à respecter pour résoudre cette petite énigme.

RÉBUS :

LA - CAGE - NŒUD - NOUS - RIT - PAS - LOI - Z'OS (La cage ne nourrit pas l'oiseau).

LE JEU DES BULLES : Bulles sur la glace.

(1): dit E = (2): B = (3): F = (4): A = (5): I = (6): G = (7): D = (8): H = (9): C.

CHARADE :

Les oiseaux gazouillent (lèse - oise - eau - gaz - houille).

ENIGME LUDOVIC:

Ludovic arrête Dédé-l'Acrobate et Jojo-la-Voltige. En effet, lorsqu'il entre au café, il constate que Jojo a maintenant le bras droit en écharpe; sa blessure n'est donc qu'un simulacre; sur la photo que lui montre Dédé les vestons sont boutonnés dans le mauvais sens et la pochette est à gauche. L'épreuve a donc été tirée à l'envers et de ce fait il n'était pas huit heures mais quatre heures de l'après-midi. Le même Dédé déclare en outre être rentré à vélo vers minuit et demie, or, son vélo n'a pas de lumière pour rouler la nuit. Dédé est donc effectivement allé à Rouilly sur son vélo, un comparse l'a photographié à quatre heures avec témoins et il a pu être ainsi de retour assez tôt pour commettre le vol en compagnie de Dédé. C'est pour écarter les soupçons de Ludovic que les deux hommes s'étaient postés le dimanche matin devant la porte de ce dernier.

HORACE cheval de l'ouest

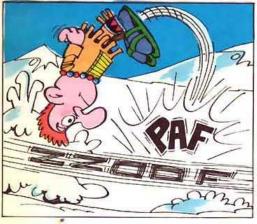
de poirier



















Mode magricien...

directions:





Livo bête à Piliton



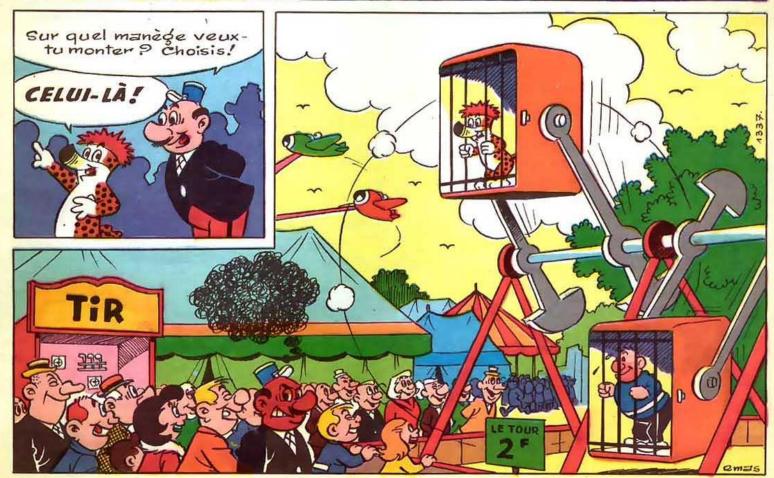
Scénario et dessins de MAS















Il y a 2400 ans, les Gaulois envahirent Rome et pillèrent les richesses accumulées par les Romains.

Ces richesses? Des bijoux, des objets précieux et surtout de merveilleuses pièces d'or et d'argent.

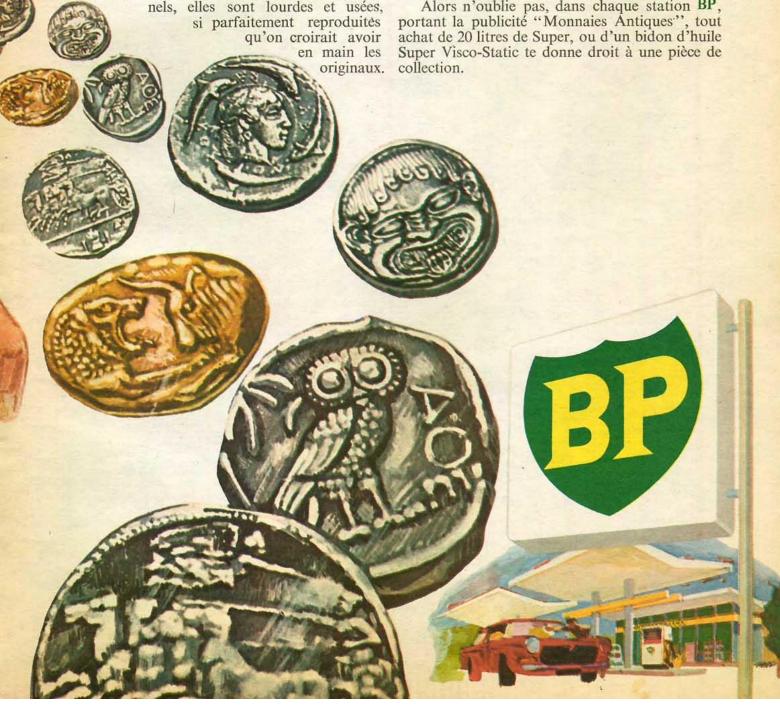
Ces pièces, vieilles de 2400 ans et plus, BP t'en offre des reproductions dans une collection inédite : "Le Trésor des Monnaies Antiques".

Fabriquées par des graveurs professionnels, elles sont lourdes et usées, si parfaitement reproduites qu'on croirait avoir en main les

Chacune d'entre elles porte au dos le nom et la date d'émission de l'original, ainsi que le numéro de collection BP

Pour illustrer ta collection, BP t'offre gratuitement une brochure qui te racontera l'histoire des pièces, celle des animaux fabuleux et des prouesses olympiques. BP te donne aussi un médaillier pour exposer "Le Trésor des Monnaies Antiques".

Alors n'oublie pas, dans chaque station BP, portant la publicité "Monnaies Antiques", tout achat de 20 litres de Super, ou d'un bidon d'huile





D'après les personnages de C. ARNAL. Scénario et dessins de J. NICOLAOU







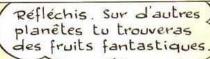






















































































LA SEMAINE PROCHAINE

Suite de la page 2.

Il aurait beaucoup d'imagination, dans ce cas ! Et cela devrait lui laisser le temps, alors, de faire un album de « Corto Maltese », une aventure complète de 50 ou 60 pages... C'est ce que je souhaite... Mais, d'abord, qui est Hugo Pratt?

- Qui est Hugo Pratt? Le personnage est bien difficile cerner... il est italien, habite Venise et ressemble, il est vrai, en bien des points à son héros Corto Maltese. L'Amérique du Sud, où il a lui-même longtemps vécu, il en connaît bien les légendes, les coutumes, la nature, les hommes et « Corto Maltese » en est le reflet fidèle : Hugo Pratt porte en lui la poésie et l'aventure propres à cette région du monde, et son dessin les exprime puissamment. Cela explique cette impression de vérité et de dépaysement que tu ressens, et que nous ressentons comme toi, en lisant « Corto Maltese ». Et nous souhaitons, comme toi, qu'il nous fasse rêver longtemps encore!

Bernard TRACET (DIEPPE)

J'ai seize ans, je lis « PIF » depuis un an. Au début, je l'ai acheté pour faire plaisir à mon petit frère, je lui donnais les gadgets... le personnage qui a de beaucoup ma préférence, parmi les comiques, est Gai-Luron. Ses attitudes fières et dignes devant l'adversité, surtout quand elle est en vérité inoffensive, sont vraiment désopilantes! Bravo à Gotlib, bravo à Dufranne, et pour Gai-Luron, hip, hip, hip.

— Hurrah! Et bravo pour ta perspicacité, tu as bien compris le caractère de notre philosophe.

> Vous aussi, écrivez-nous à

> > PIF

« De vous à Nous » 126, rue La Fayette B. P. 77-X - PARIS-X°



PLACID ET MUZO, HORACE-CHEVAL DE L'OUEST, GAI-LURON, PIFOU, NESTOR, COUIK, M. LE MAGICIEN, LEO BETE A PART, LES JEUDIS DE

CORINNE ET JEANNOT, LA JUNGLE EN FOLIE...

ET LE GADGET.

les Jeudis Corinne, Jeannot

PAR TABARY.





















